

Egemen Bozca

Bilgisayar Mühendisi

+90 536 413 5201

bozcaegemen@gmail.com

[LinkedIn](#) | [GitHub](#)



PROFİL

Sakarya Üniversitesi Bilgisayar Mühendisliği mezunuyum. Mobil uygulama geliştirme ve kullanıcı odaklı tasarımlar benim için hem bir meslek hem de gerçek bir tutku; geliştirdiğim uygulamalar Google Play ve AppStore'da yayında. Bunun yanında yapay zekâ teknolojilerine olan merakım beni lise yıllarımdan bu yana TÜBİTAK ve Teknofest gibi yarışmalara taşıdı ve bu süreçte dünya birinciliği dahil birçok başarıya imza attım. Dürüstlük ve çalışkanlık temel değerlerim; üzerime aldığım her işi en iyiyle bitirmeyi hedefliyorum.

TEKNİK BECERİLER

Mobil Geliştirme: React Native, Firebase (Auth, Firestore, Storage), Google Sign-In, Supabase

Yapay Zeka / ML: Python, YOLO v8, LLM, RAG, Agent Mimarisi, Görüntü İşleme

Diğer: Web Geliştirme, Algoritma Tasarımı, 3D Modelleme, Proje Yönetimi, IHA0 & IHA1 Pilotaj

DENEYİMLER

Freelance Geliştirici, Bağımsız, 2025 - 2026

- Müşteri talebiyle 3 proje teslim edildi: Periyodik Tablo TR/EN (React Native, Google Play'de yayında), Game Hub mobil oyun platformu (Java) ve Poco--Loco e-ticaret sitesi (React/TypeScript, Vercel'de canlı).
- Uçtan uca geliştirme, UI/UX tasarımı, Firebase/Supabase entegrasyonu ve mağaza yayınlama süreçlerini bağımsız olarak yönetildi.

Bireysel Mobil Uygulama Geliştiricisi, Bağımsız, 2025 - 2026

- React Native ve Expo ile 3 kişisel uygulama geliştirildi: Looked: Dijital Stil Asistanı (yapay zeka destekli moda ve gardırop asistanı, Google Play'de ve AppStore'da yayında), WhatToDo (görev yönetimi uygulaması, geliştirme aşamasında) ve Optura (buzdolabı ve yemek envanteri yönetimi, geliştirme aşamasında).

Stajyer, Smart Software A.S, Türkiye, Haziran 2023 - Eylül 2023

- Flutter kullanılarak kurumsal müşteri projesi için mobil uygulama geliştirildi; kullanıcı arayüzü bileşenleri tasarlandı ve entegre edildi.
- Donanım prototip geliştirme sürecine katkı sağlandı; ürünün mekanik ve elektronik bileşenleri üzerinde ekiple birlikte test ve iterasyon yapıldı.

PROJELER

Web Projeleri

Poco--Loco E-Ticaret Sitesi (poco--loco.com) 2026

Türkiye merkezli butik çanta markası için sıfırdan bir e-ticaret platformu geliştirilen bu projede Vite, React, TypeScript ve Tailwind CSS ile modern ve mobil uyumlu bir arayüz; Supabase ile veritabanı, kimlik doğrulama ve dosya depolama altyapısı kurulmuştur. İyzico ödeme sistemi entegrasyonu, Resend API üzerinden otomatik sipariş ve kargo bildirim e-postaları, çok dilli (TR/EN) arayüz ve SEO optimizasyonu uygulamaya alınmıştır. Sipariş yönetimi, ürün ve vitrin kontrolü, kargo takibi ile GİB standardında Excel fatura çıktısı sunan bir admin paneli de kapsama dahil edilmiş; platform Vercel üzerinde production ortamına deploy edilmiştir.

Bitirme Projesi

Eğitim Alanında Özelleştirilmiş Rag Tabanlı Akademik Chatbot 2025-2026

Agent mimarisi üzerine inşa edilen LLM tabanlı akademik danışman sistemi. Retrieval-Augmented Generation (RAG) ve Text-to-SQL teknolojilerini birleştirerek doğal dil sorgularını SQL'e dönüştürmekte, kullanıcı tarafından yüklenen PDF/Excel belgelerinden bağlam çekerek halüsinasyon oranını minimize etmektedir. Sistem; intent sınıflandırma (5 kanal), self-correcting SQL üretimi, web tarama ve çoklu LLM desteği (ChatGPT / Gemini) özelliklerini barındırmaktadır.

Mobil Uygulama Projeleri

WhatToDo, Periyodik Tablo, Looked ve Optura: React Native/Expo Game Hub: Java

WhatToDo Uygulaması [Geliştirme Aşamasında] 2026

Kullanıcıların günlere özel görev ekleyebildiği, görevleri önem sırasına göre kategorize edebildiği ve ilerideki günleri önceden planlayabildiği bir uygulama. Firebase altyapısı ve Google Sign-In ile kişisel veriler güvende saklanmaktadır.

Game Hub [Freelance] 2026

Freelance olarak geliştirilen bu mobil oyun platformunda XOX, Dama ve Satranç oyunları bir arada sunulmaktadır. Kullanıcılar yapay zekaya karşı veya aynı telefon üzerinden arkadaşlarıyla çevrimdışı oynayabilmektedir.

Periyodik Tablo TR/EN [Freelance] [Google Play] 2026

Freelance olarak geliştirilen bu mobil uygulamada kullanıcı, herhangi bir elementin üstüne tıklayarak yazılı bilgilere ulaşabilmekte; aynı zamanda elementin fotoğrafını, 3D ve 2D Bohr modelini ve varsa spektral çizgisini görüntüleyebilmektedir. TYT ve AYT'de karşılaşılabilecek ilk 20 element üzerinde quiz çözülebilir veya bileşiklerin mol kütleleri hesaplanabilmektedir.

Looked: Kişisel Stil Asistanı [Google Play] 2026

Looked, iOS ve Android platformlarında yayında olan yapay zekâ destekli bir moda ve gardırop yönetimi uygulamasıdır. Gemini 2.5 Flash API entegrasyonu ile kıyafet puanlama, kombinasyon önerisi ve bağlam farkında gardırop oluşturma özellikleri sunan uygulama, React Native ve Expo ile geliştirilmiştir. Backend altyapısı Firebase Authentication, Firestore ve Storage üzerine kurulmuş; abonelik yönetimi RevenueCat ile sağlanmıştır. Türkçe ve İngilizce dil desteğiyle birlikte freemium iş modeli benimsenmiş, premium kullanıcılara sınırsız tarama ve genişletilmiş gardırop kotası sunulmaktadır.

Optura: Yapay Zekâ Destekli Buzdolabı Yönetimi [Geliştirme Aşamasında] 2025-2026

Optura, Flutter ile geliştirilmiş yapay zekâ destekli bir akıllı mutfak asistanıdır. Alışveriş fişlerini OCR teknolojisiyle tarayarak mutfak envanterini otomatik olarak oluşturur. Ürünlerin son tüketim tarihlerini takip ederek gıda israfını önlemeye yardımcı olur. Eldeki malzemelere göre kişiselleştirilmiş yapay zekâ yemek tarifleri sunar. Supabase altyapısıyla kullanıcı verilerini ve tasarruf analizlerini güvenli olarak saklar.

Yapay Zekâ & Donanım Projeleri

Yapay Zekâ Destekli Sualtı Aracı ile Deniz Kirliliğinin Tespiti 2024-2025

Deniz ekosistemlerinin korunması için yapay zekâ destekli su altı - su üstü entegre cihaz geliştirmeyi amaçlayan projede; özel sensörler ve kameralar kullanılarak deniz suyundaki kirlleticiler tespit edilmektedir.

DepMap: Deprem Sonrası Müdahale Güzergâhı Belirleme Sistemi 2023-2024

Görsel verileri analiz ederek şehri deprem öncesi ve sonrası karşılaştıran, kapanan yolları tespit eden ve acil ekipler için en kısa rotayı belirleyen bir sistem. Binalardaki tahmini insan sayısı arama-kurtarma ekiplerine iletilmektedir.

Teknofest Ulaşımında Yapay Zeka Yarışması 2023-2024

Uçan bir araçtan toplanan görsel verilerle makine öğrenimi kullanılarak yerdeki insanlar, araçlar ve iniş alanları tespit edilmektedir. GPS arıza senaryoları için görsel konum belirleme algoritmaları da geliştirilmiştir.

RoboChallenge AirRace - Dünya Birinciliği 2022

YOLO V8 kullanılarak dronun iki direk arasına yerleştirilen çizgileri takip etmesini sağlayan otonom uçuş yazılımı geliştirilmiştir.

Akdoğan: Dalga ve Güneş Enerjisiyle Şarj Olan Gözetim Sistemi - Türkiye Finali 2022

Denize yerleştirilen dron şarj istasyonlarına dalgaların kinetik enerjisini elektrik enerjisine dönüştürerek güç sağlayan sistem üzerine çalışmalar yürütülmüştür.

Teknofest Liselerarası IHA Yarışması - Türkiye İkinciliği 2021-2022

Pisti en hızlı tamamlama ve yükü istenilen bölgeye bırakma görevleri için dron tasarlanmış, imal edilmiş ve otonom uçuş yazılımı geliştirilmiştir.

Otomobillerde Yapay Zekâ Destekli Hız Sınırlayıcı 2020

Görüntü işleme ve harita API'leri ile trafik levhalarından hız limiti öğrenen ve araçların ECU birimine müdahale ederek limit aşılmasını engelleyen sistem.

Arabalardaki Çocuk Kilitlerinin Yapay Zekâ ile Kontrolü - Türkiye Üçüncülüğü 2019

TÜBİTAK kapsamında geliştirilen bu projede arka koltukta oturan çocuklar yüz tanıma ve ağırlık verileriyle tespit edilerek araç kilitleri otomatik kontrol altına alınmaktadır.

Serum Yönetim Sistemi - Türkiye Üçüncülüğü 2019

Hastalara takılan serumun damla sayısı motorlarla kontrol edilmekte, serumun bitiş süresi hesaplanmakta ve hemşire odasına uyarı gönderilmektedir.

DİLLER

Türkçe - Anadil

İngilizce - Profesyonel Çalışma Yeterliliği (C1)

İspanyolca - Temel Yeterlilik(A1)

EĞİTİM

Bilgisayar Mühendisliği, Sakarya Üniversitesi, 2022-2026

Afyon Lisesi, 2018-2022

Dumlupınar Bilim ve Sanat Merkezi (BİLSEM), 2015-2022

SERTİFİKALAR

Teknofest Üniversite Öğrencileri Araştırma Proje Yarışması Finalisti - 2024 (Süresiz)